



2024年10月10日

各 位

会社名 シリコンスタジオ株式会社  
代表者名 代表取締役社長 梶谷 眞一郎  
(コード: 3907、東証グロース)  
問合せ先 取締役兼コーポレートサービス  
本部管掌兼経営企画部長 竹中康晴  
(TEL. 03-5488-7070)

### 連結業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向等を踏まえ、2024年1月12日に公表した2024年11月期(2023年12月1日~2024年11月30日)の連結業績予想を下記のとおり修正いたしましたので、お知らせいたします。

記

#### 1. 2024年11月期 通期連結業績予想数値の修正(2023年12月1日~2024年11月30日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属する当期純利益	1株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	4,599	254	255	217	75.26
今回修正予想(B)	4,424	148	131	85	30.02
増減額(B-A)	△175	△106	△124	△132	-
増減率(%)	△3.8	△41.7	△48.6	△60.8	-
(ご参考)前期実績(2023年11月期)	4,554	238	246	200	69.41

#### 2. 修正の理由

2024年11月期の通期の業績につきましては、第2四半期の決算短信を発表しました2024年7月11日時点までは、従来から取り組んでおりました、全社的なコスト見直しの他、開発推進・支援事業における新規案件の開拓、人材事業における新規需要掘り起こしなどによる収益の維持拡大を図ることにより業績予想を達成できると判断しておりました。

しかしながら、受託開発におけるゲーム環境開発請負の減少および子会社の事業構造改革を通じた一時的な売上減の他、とりわけゲーム企業の急激な採用意欲減退による人材紹介事業の大幅な落ち込み等、減収とそれに伴う減益を招き、売上高、営業利益、経常利益、親会社株主に帰属する当期純利益のいずれも前回発表予想を下回る見通しとなりました。

※ 上記に記載した業績予想は、現時点において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は今後の様々な要因によって上記予想値と異なる場合があります。

以上