

# WOWOW

2024年度第2四半期（中間期）

## 決算説明会資料

2024年10月31日  
株式会社WOWOW

東証プライム市場  
証券コード：4839

1. 2024年度第2四半期（中間期）  
決算ハイライト
2. 2024年度第2四半期（中間期）決算
3. 今後の取り組み
4. 「資本コストと株価を意識した  
経営実現に向けた対応」の取り組み
5. 2024年度業績見通し

Appendix

## 加入

- 新サービス「WOWSPO」、「UEFAチャンピオンズリーグ」、「SUMMER SONIC 2024」などが好評を得たことにより新規加入件数は増加。一方、目的番組終了などにより解約件数も増加
- 正味加入件数は純減するも、前年同期比で良化

(単位:千件)

|          | 2023年度2Q | 2024年度2Q     | 前年同期差 | 前年同期比  |
|----------|----------|--------------|-------|--------|
| 新規加入件数   | 296      | <b>363</b>   | 67    | 122.7% |
| 解約件数     | 380      | <b>429</b>   | 49    | 112.9% |
| 正味加入件数   | △84      | <b>△66</b>   | 18    | —      |
| 累計正味加入件数 | 2,476    | <b>2,401</b> | △74   | 97.0%  |

# 2024年度第2四半期（中間期）決算 ハイライト②

WOWOW

## 収支（連結）

- 売上高は前年同期と比べ「会員収入」が減少したものの、映画事業などの「その他収入」が増加したことにより増収
- 経常利益は、売上高の増加により増益
- 中間純利益は、「4Kチャンネル『WOWOW 4K』の放送サービス終了」、「コンテンツ情報統合管理システムの開発中止」による減損損失を計上したことにより減益

(単位:百万円)

|                     | 2023年度2Q | 2024年度2Q | 前年同期差 | 前年同期比  |
|---------------------|----------|----------|-------|--------|
| 売上高                 | 36,614   | 37,361   | 747   | 102.0% |
| 経常利益                | 1,467    | 1,605    | 137   | 109.4% |
| 親会社株主に帰属する<br>中間純利益 | 720      | △179     | △900  | —      |

※それぞれ百万円未満は切り捨てております。

©2024 WOWOW INC.

4

1. 2024年度第2四半期（中間期）  
決算ハイライト
2. 2024年度第2四半期（中間期）決算
3. 今後の取り組み
4. 「資本コストと株価を意識した  
経営実現に向けた対応」の取り組み
5. 2024年度業績見通し

Appendix

# 2024年度第2四半期（中間期）決算 加入状況

WOWOW

(単位:千件)

|             | 2023年度2Q | 2024年度2Q     | 前年同期比較 |        |
|-------------|----------|--------------|--------|--------|
|             |          |              | 前年同期差  | 前年同期比  |
| 新規加入件数      | 296      | <b>363</b>   | 67     | 122.7% |
| 解約件数        | 380      | <b>429</b>   | 49     | 112.9% |
| 正味加入件数      | △84      | <b>△66</b>   | 18     | —      |
| 累計正味加入件数    | 2,476    | <b>2,401</b> | △74    | 97.0%  |
| 内) 複数契約*1   | 346      | <b>327</b>   | △19    | 94.6%  |
| 内) 宿泊施設契約*2 | 83       | <b>88</b>    | 5      | 105.9% |

※1 同一契約者による2契約目と3契約目のデジタル契約に割引制度を適用（月額2,530円の視聴料金を990円に割引。金額は税込）

※2 宿泊施設の客室で視聴するための宿泊施設事業者との個別契約

# 2024年度第2四半期（中間期）決算 収支状況（連結）

WOWOW

(単位:百万円)

|                     | 2023年度2Q |        | 2024年度2Q      |               | 前年同期比較 |        |
|---------------------|----------|--------|---------------|---------------|--------|--------|
|                     | 実績       | 収入比    | 実績            | 収入比           | 前年同期差  | 前年同期比  |
| 売上高                 | 36,614   | 100.0% | <b>37,361</b> | <b>100.0%</b> | 747    | 102.0% |
| 営業利益                | 1,039    | 2.8%   | <b>1,212</b>  | <b>3.2%</b>   | 173    | 116.7% |
| 経常利益                | 1,467    | 4.0%   | <b>1,605</b>  | <b>4.3%</b>   | 137    | 109.4% |
| 親会社株主に帰属する<br>中間純利益 | 720      | 2.0%   | <b>△179</b>   | <b>—</b>      | △900   | —      |

※それぞれ百万円未満は切り捨てております。

※当連結会計年度は連結子会社であるフロストインターナショナルコーポレーション株式会社の決算日を12月31日から当社の連結決算日と同じ3月31日に変更いたしました。そのため、当該連結子会社は15カ月（2024年1月1日～2025年3月31日）を連結対象期間とした変則決算となっております。

©2024 WOWOW INC.

# セグメント別連結売上高/営業利益対比

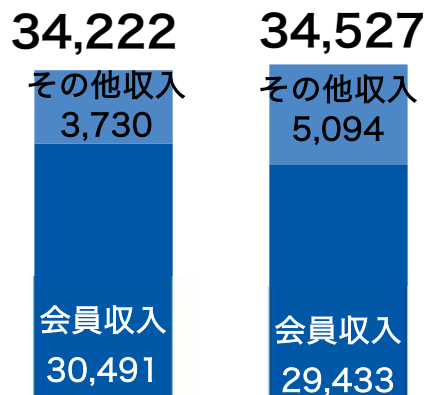
WOWOW

## メディア・コンテンツ

(単位:百万円)

売上高

前年同期比 **100.9%**



営業利益

前年同期比 **115.5%**



## テレマーケティング

(単位:百万円)

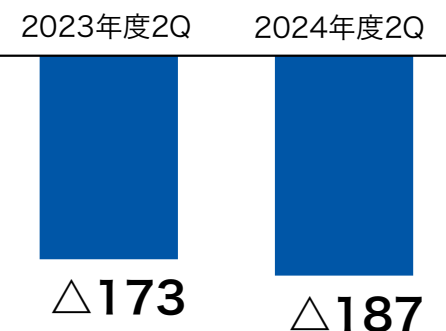
売上高

前年同期比 **105.4%**



営業利益

前年同期比 **—**



※それぞれ百万円未満は切り捨てております。  
※各セグメントの金額は、セグメント間取引を含んでおります。



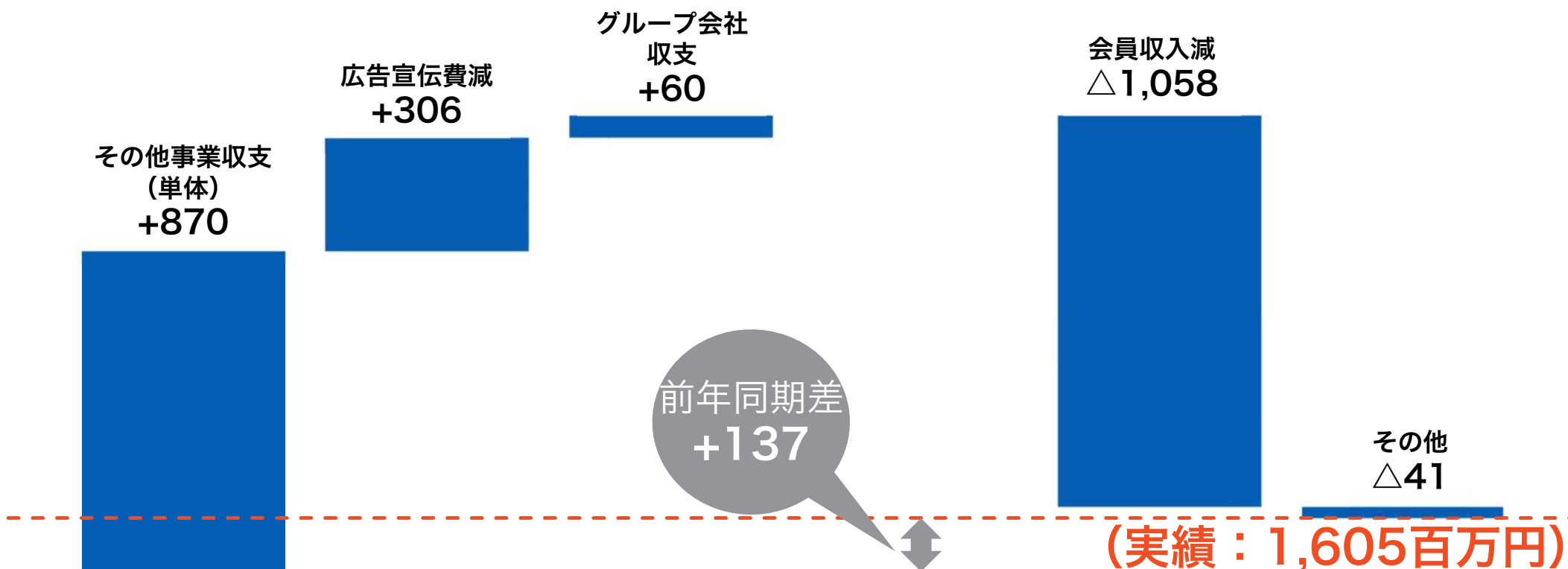
# 連結経常利益 前年同期との差異要因

WOWOW

増加要因 (+)

減少要因 ( $\Delta$ )

(単位:百万円)

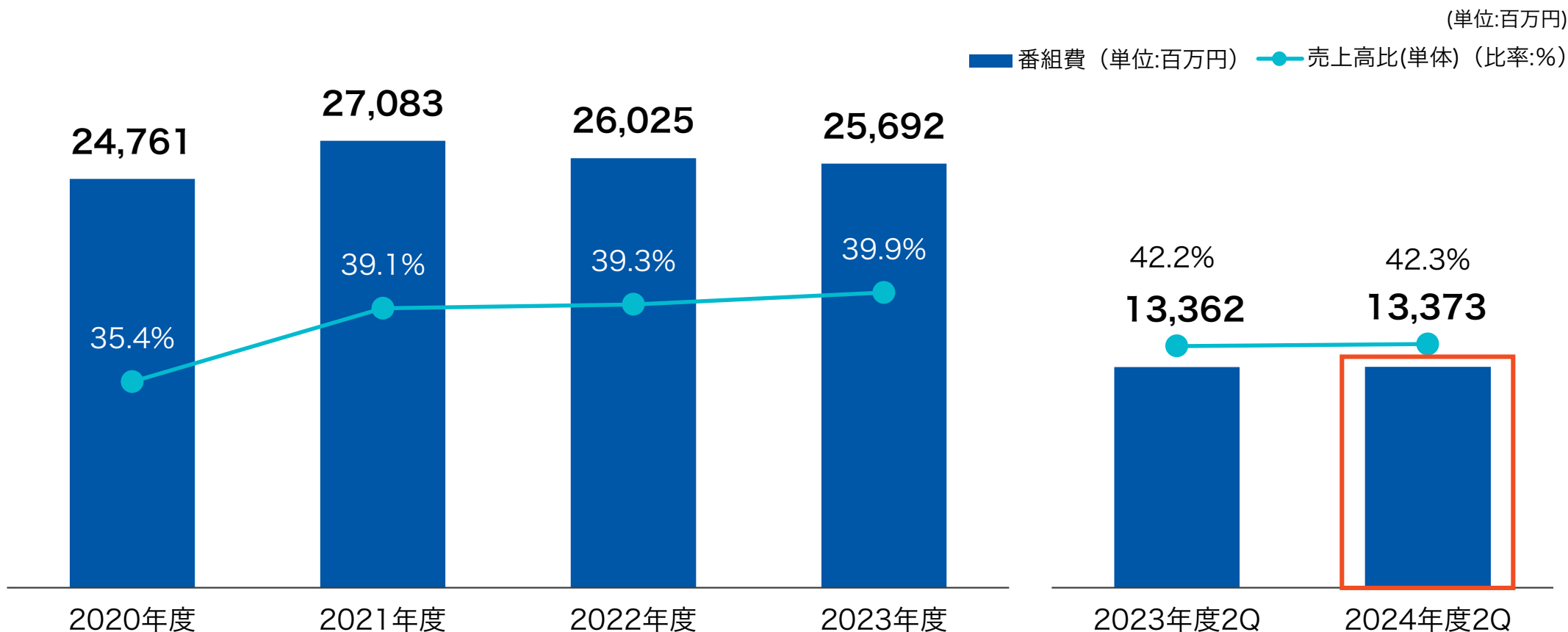


※各要因の数値は前年同期との差異、“+”が増加要因。  
それぞれ百万円未満は切り捨てております。

(前年同期実績：1,467百万円)

# 番組費の推移

## 前年同期とほぼ同水準で推移



※数値はすべて単体  
※それぞれ百万円未満は切り捨てております。

1. 2024年度第2四半期（中間期）  
決算ハイライト
2. 2024年度第2四半期（中間期）決算
3. 今後の取り組み
4. 「資本コストと株価を意識した  
経営実現に向けた対応」の取り組み
5. 2024年度業績見通し

Appendix

# 収益向上に向けた取り組み①

WOWOW



## SPITZ,NOW! ~ロック大陸の物語展~

11月8日(金)~  
2025年1月15日(水)



## WEST. 10th Anniversary Live “W” -Film edition-

11月22日(金)公開

©2024 WOWOW INC. / Storm Labels Inc.



## 劇場版 JUJU 20th ANNIVERSARY 『YOUR REQUEST』

12月13日(金)公開

©2024 WOWOW

# 収益向上に向けた取り組み②

WOWOW



## LPGA女子ゴルフツアー 2025最終予選会

12月5日(木)~12月9日(月)※現地時間

WOWOWオンデマンドPPVにて配信チケットを販売

全日程(第1日~最終日): 3,300円(税込み)

予選ラウンド(第1日~第4日): 2,200円(税込み)

決勝ラウンド(最終日): 1,650円(税込み)



## ロッテ選手権

11月6日(水)~11月9日(土)※現地時間

【WOWOW×HIS】LPGA ロッテ選手権観戦ツアー in ハワイ

11月5日(火) 出発

11月6日(水) 出発

旅行代金 618,000円~648,000円(大人お1人様/2名1室利用)

# 音楽ライブやオリジナルドラマを放送・配信

WOWOW



## YOASOBI 5th ANNIVERSARY DOME LIVE 2024 “超現実”

12月28日(土)



## 生中継!新しい学校のリーダーズ NIPPON Calling Tour 2024

12月22日(日)

Photo by Lindsey Blane



## 連続ドラマW 誰かがこの町で

12月8日(日)スタート(全4話)



## 連続ドラマW-30 ハスリンボーイ

11月1日(金)スタート(全8話)

©草下シンヤ・本田優貴・小学館 ©2024 WOWOW INC.

1. 2024年度第2四半期（中間期）  
決算ハイライト
2. 2024年度第2四半期（中間期）決算
3. 今後の取り組み
4. 「資本コストと株価を意識した  
経営実現に向けた対応」の取り組み
5. 2024年度業績見通し

Appendix

## ● 成長戦略

### 4Kチャンネル「WOWOW 4K」の放送サービス終了

---

成長戦略で掲げた「メディア・サービス（放送・配信サービス）の構造改革」に基づき、4Kチャンネル「WOWOW 4K」の放送サービスを2025年2月28日に終了。

## ● 財務戦略

### 政策保有株の売却

---

財務戦略で掲げた「政策保有株式の縮減」に基づき、当社保有の上場有価証券1銘柄の売却を決定。



## ● 財務戦略

### 株式会社cinraの孫会社化



連結子会社の株式会社WOWOWコミュニケーションズが株式会社cinraの全株式を取得。当社グループのデジタルマーケティングのさらなる成長と事業価値の最大化を目指す。

### TNLメディアジーングループ 3社との事業提携



AI、ビッグデータなどを活用し、広告、Eコマース、イベントなどの事業を展開し、20を超えるメディアブランドを運営するTNLメディアジーングループ（TNLメディアジーン、株式会社メディアジーン、インフォバーングループの3社）との事業提携、およびTNLメディアジーンの発行する転換社債の取得を実施。コマースを始め、メディア、広告といった領域での事業シナジーを見込む。

1. 2024年度第2四半期（中間期）  
決算ハイライト
2. 2024年度第2四半期（中間期）決算
3. 今後の取り組み
4. 「資本コストと株価を意識した  
経営実現に向けた対応」の取り組み
5. 2024年度業績見通し

Appendix

# 2024年度 加入計画

WOWOW

(単位:千件)

|          | 2023年度<br>実績 | 2024年度<br>計画 | 前期比較 |        |
|----------|--------------|--------------|------|--------|
|          |              |              | 前期差  | 前期比    |
| 正味加入件数   | △92          | —            | 92   | —      |
| 累計正味加入件数 | 2,467        | <b>2,467</b> | —    | 100.0% |

# 2024年度 収支計画(連結) (2024年10月31日公表値)

WOWOW

(単位:百万円)

|                         | 2023年度<br>実績 | 2024年度修正計画<br>(9月27日公表値) |        | 2024年度修正計画    |               | 2024年度修正計画対比<br>(9月27日公表値) |        | 前期差    | 前期比    |
|-------------------------|--------------|--------------------------|--------|---------------|---------------|----------------------------|--------|--------|--------|
|                         |              | 計画                       | 収入比    | 計画            | 収入比           | 計画差                        | 計画比    |        |        |
| 売上高                     | 74,869       | 75,500                   | 100.0% | <b>75,600</b> | <b>100.0%</b> | 100                        | 100.1% | 730    | 101.0% |
| 営業利益                    | 1,450        | 700                      | 0.9%   | <b>700</b>    | <b>0.9%</b>   | 0                          | 100.0% | △750   | 48.3%  |
| 経常利益                    | 2,057        | 1,500                    | 2.0%   | <b>1,500</b>  | <b>2.0%</b>   | 0                          | 100.0% | △557   | 72.9%  |
| 親会社株主に<br>帰属する<br>当期純利益 | 1,092        | 0                        | 0.0%   | <b>0</b>      | <b>0.0%</b>   | 0                          | —      | △1,092 | —      |

※番組費：単体の売上高比として約40%を見込む（2024年度 単体売上高予想：63,200百万円）

※想定為替レート：1ドル150円

※当連結会計年度は連結子会社であるフロストインターナショナルコーポレーション株式会社の決算日を12月31日から当社の連結決算日と同じ3月31日に変更し、当該連結子会社は15カ月（2024年1月1日～2025年3月31日）を連結対象期間とした変則決算となる。

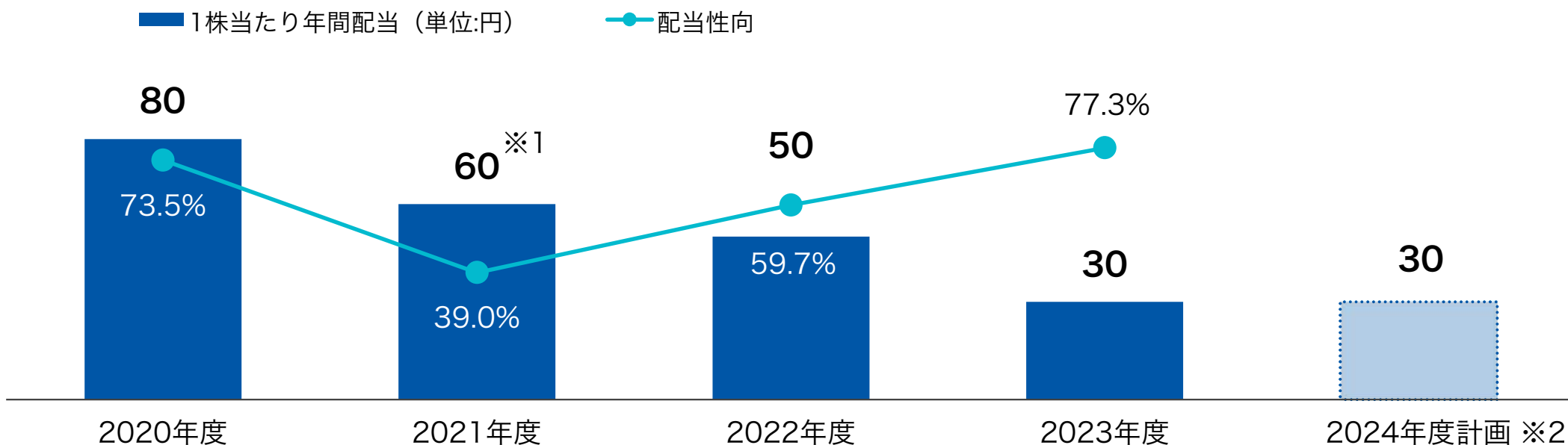
※それぞれ百万円未満は切り捨てております。

# 2024年度 配当計画

## 配当方針

各事業年度の業績、財務体質の強化、中長期事業戦略などを総合的に勘案して、内部留保の充実を図りつつ、継続的に安定的な配当を目指す

## 5カ年配当推移 / 配当性向



※1 普通配当50円+開局30周年記念配当10円

※2 2024年度計画は親会社株主に帰属する当期純利益が0百万円のため、配当性向は未記載

1. 2024年度第2四半期（中間期）  
決算ハイライト
2. 2024年度第2四半期（中間期）決算
3. 今後の取り組み
4. 「資本コストと株価を意識した  
経営実現に向けた対応」の取り組み
5. 2024年度業績見通し

## Appendix



数値データ詳細は、IRサイト内にある  
「DATABOOK」に掲載しております。

<https://corporate.wowow.co.jp/ir/finance/databook/>

---

株式会社WOWOW 広報・IR公式アカウント  
X (<https://x.com/WOWOW Inc>)



# WOWOW

©WOWOW・aki kondo/dwarf

## 本資料における注記事項

当資料に記載の業績予想は、現在入手している情報による判断及び仮定に基づいた発行日現在の見通しであり、リスクや不確実性を含んでいます。

実際の業績は、様々な要素によりこれら業績見直しとは異なる結果となりうることをご承知おき下さい。

実際の業績に影響を与え得る要素には、当社及び当社グループ会社の事業領域をとりまく経済情勢、市場の動向などが含まれております。

ただし、業績に影響を与え得る要素はこれらに限定されるものではありません。

本資料に関するお問い合わせ 広報・IR部 TEL : 03 (4330) 8080