



2025年3月10日

各位

会社名 株式会社 アピリッツ
代表者名 代表取締役社長執行役員 CEO 和田 順児
(コード番号: 4174 東証スタンダード)
問合せ先 取締役執行役員 CFO 永山 亨
(TEL 03-6684-5111)

2025年1月期 通期業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、2024年9月9日に「2025年1月期第2四半期（中間期）及び通期業績予想の修正に関するお知らせ」にて開示しました業績予想について、2025年1月期通期（2024年2月1日～2025年1月31日）の連結・個別の業績予想について、下記のとおり修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 2025年1月期業績予想の修正（2024年2月1日～2025年1月31日）

○連結業績予想

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回発表予想（A） （2024年9月9日）	百万円 9,000	百万円 301	百万円 295	百万円 159	円銭 38.63
今回修正予想（B）	9,008	185	185	45	11.20
増減額（B－A）	8	△115	△110	△113	－
増減率（％）	0.1	△38.4	△37.3	△71.2	－
（ご参考）前期実績 （2024年1月期通期）	8,427	599	596	386	94.32

○個別業績予想

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回発表予想（A） （2024年9月9日）	百万円 7,388	百万円 281	百万円 292	百万円 195	円銭 47.27
今回修正予想（B）	7,147	201	212	115	28.21
増減額（B－A）	△241	△79	△80	△79	－
増減率（％）	△3.3	△28.3	△27.5	△40.6	－
（ご参考）前期実績 （2024年1月期通期）	6,870	573	585	400	97.84

2. 業績予想の修正理由

【個別業績予想】

通期の個別業績予想につきましては、業績予想と比較し、オンラインゲーム事業及びデジタル人材育成派遣事業は、概ね計画どおりに推移いたしました。Web ソリューション事業においては、第2四半期に発生した大型案件における納期遅延の収束に第3四半期も注力し、9月にその対応は終息いたしました。

10月以降は、その大型案件対応の為に嵩んでいた外注費の圧縮と該当案件に関わっていた人員を新規案件へ振り向ける対応を継続し、業績は回復基調に向かっておりました。

しかしながら、第4四半期は四半期における過去最高の売上高である2,020百万円まで回復したものの、第3四半期にて納期遅延対応、原因解決に想定よりも多く時間を要したため、営業利益以下の段階利益において業績予想の達成には至らず、通期業績予想の修正を行うこととなりました。

なお、既に今回の不採算プロジェクトにおける課題であった、不足していた開発プロジェクトのミドルマネジメント層の充実やプロジェクトの問題点を的確にエスカレーションできる体制の強化を進めており、プロジェクト体制・収益性ともに、来期以降は今期の影響が残らない見込みです。

【連結業績予想】

通期の連結業績予想につきましては、子会社である株式会社ムービングクルー及び株式会社Y's、Bee2B 株式会社は、順調に推移いたしました。なお、株式会社クエイルは第3四半期にグループジョインしたため、2025年1月期への影響は限定的です。

通期の連結業績予想につきましては、個別業績予想の修正理由の影響を織り込み、同様に通期業績予想においても修正する事となりました。

以上