



Link-Uグループ株式会社  
決算説明資料 FY2025 2Q

2025.3.14

# Presentation Material FY2025 2Q





## 2Q売上収益

**1,344**  
百万円

YoY

**172.5**  
%

## 2Q営業利益

**175**  
百万円

YoY

**121.7**  
%

## 1-2Q売上収益

**2,624**  
百万円

YoY

**158.7**  
%

## 1-2Q営業利益

**303**  
百万円

YoY

**111.8**  
%

# 目次

01

パーパス達成に  
向けた今期の  
取り組みと  
立ち位置

02

今Qの  
連結業績

03

今Qの  
サービス別業績と  
取り組み



# 目次

## 01

パーパス達成に向けた今期の  
取り組みと  
立ち位置

## 02

今Qの  
連結業績

## 03

今Qの  
サービス別業績と  
取り組み



あらゆる価値を解放し、  
ココロ震える体験を世界に。

その方法は、

マンガアプリのような、革新的なプロダクトや

原作の素晴らしさを伝えるための、コミカライズかもしれないし

増加し続けるデジタルデータに対する、新しいソリューションかもしれません。

現状を疑い、前例にないことも恐れず、新たな可能性を探りながら

ココロ震わせる仕掛け作りに挑戦し続けます。



Group Purpose

あらゆる価値を解放し、ココロ震える体験を世界に。

FY2026  
中期経営計画

## 社会的インパクト

世界中の人がマンガやアニメを中心としたコンテンツをより楽しめる社会の実現に向け、グローバルコンテンツビジネスの基盤を構築

## 財務インパクト

売上収益60億円 / 営業利益12億円

## 国内マンガサービス

提供ソリューションを増やし確実な利益成長、サブスクリプションサービスの確立

## 海外マンガサービス

大手出版社の作品が閲覧できるグローバルプラットフォームの構築

## 自社プロダクト

継続的な新規プロダクトのリリース

## オリジナル作品

オリジナル作品の制作・世界流通・映像化

中核  
事業戦略

## マーケティング

グループ内で多様な手法をもつ

## マーケティング外販

グループ外へのソリューション提供

## サービス販路拡大

ゆれしるベースの販路

## 作品販路拡大

強い作品をフックに強固な販路を確保

テクノロジーや各スペシャリティを活かし  
優れたユーザー体験を創出マンガ業界・出版業界・周辺領域での  
プレゼンスを高める適材適所でタレントを活かせる  
組織風土づくり

Torch 🔥

🏆 チャレンジ

👤 誠実

👉 チームワーク

🚗 スピード



# 目次

## 01

パーパス達成に向けた今期の  
取り組みと  
立ち位置

## 02

今Qの  
連結業績

## 03

今Qの  
サービス別業績と  
取り組み

## 2Q 連結業績

ファン共創型マーケティング及びコンテンツ制作の躍進により増収が継続  
大型案件の年度内リリースに向けて継続開発中

売上収益 | 1,344 百万円    YonY **172.5%**    営業利益 | 175 百万円    YonY **121.7%**

### マンガサービス

苦戦していたサービスの回復目途が立ち、収益は改善傾向

売上収益 | 630 百万円    YonY **147.6%**

### マーケティング

ファン共創型マーケティングの基盤拡大に向けて新規取引先を獲得

売上収益 | 332 百万円    YonY **250.9%**

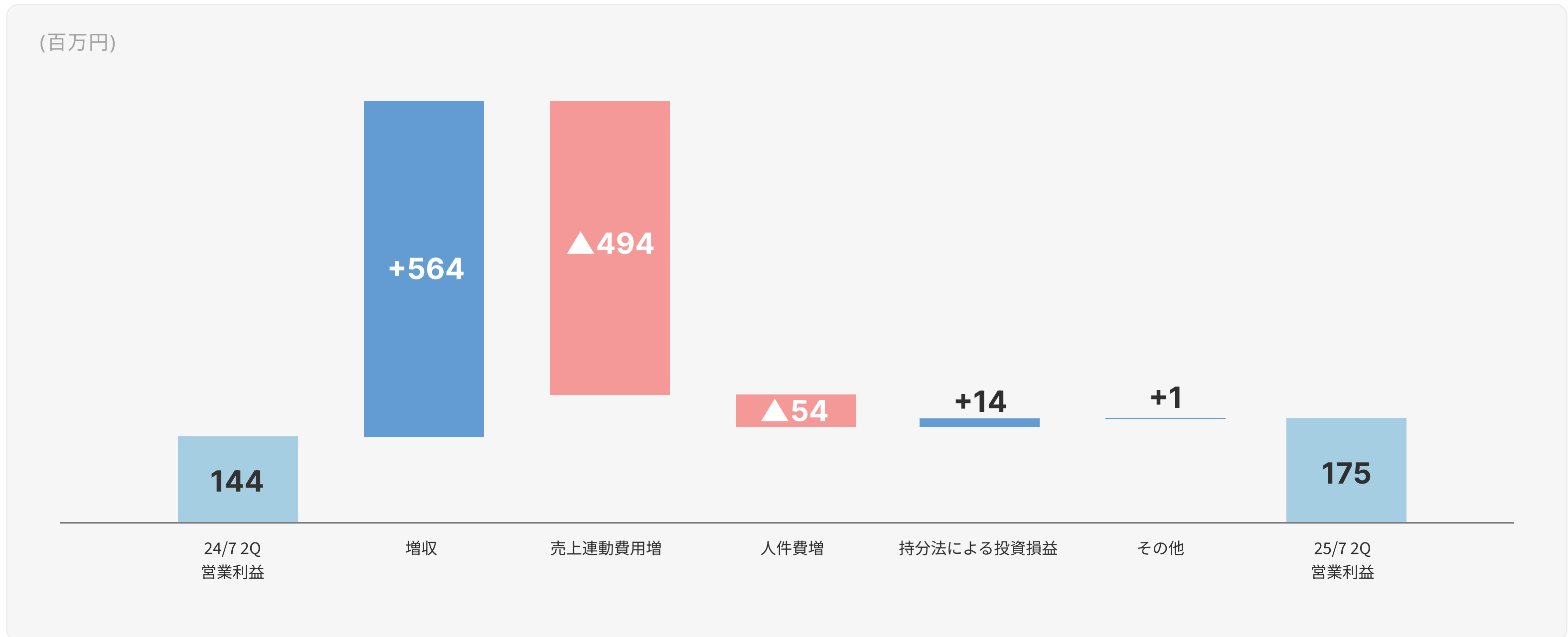
### 制作

スポット開発の売上計上により増収、コンテンツも新作を継続的にリリース

売上収益 | 380 百万円    YonY **168.1%**



## 下半期に向けた開発進捗は良好 収益性改善を見込む





# 目次

## 01

パーパス達成に向けた今期の  
取り組みと  
立ち位置

## 02

今Qの  
連結業績

## 03

今Qの  
サービス別業績と  
取り組み

# 今Qのサービス別業績と 取り組み



マンガサービス



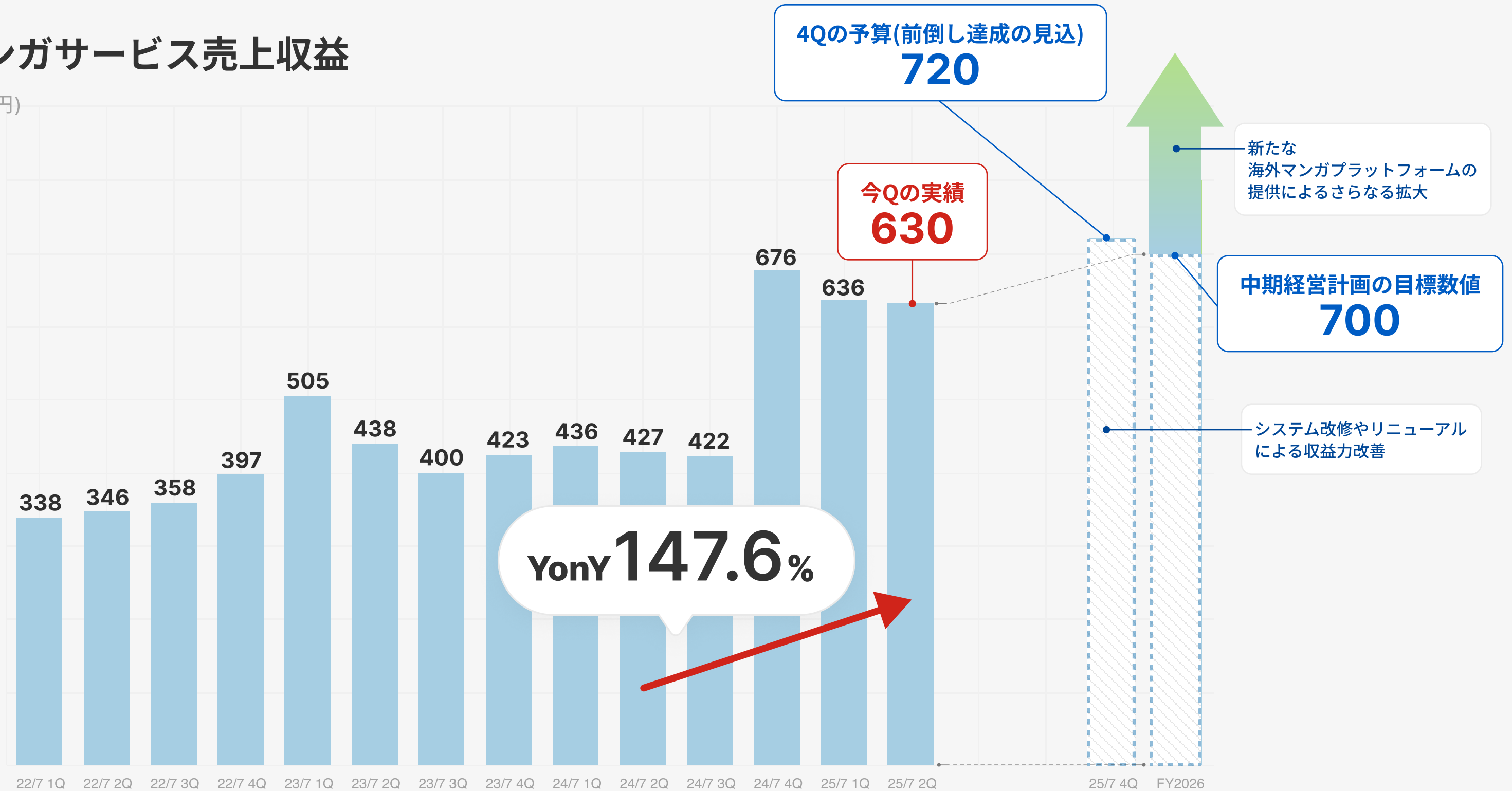
マーケティング



制作

## マンガサービス売上収益

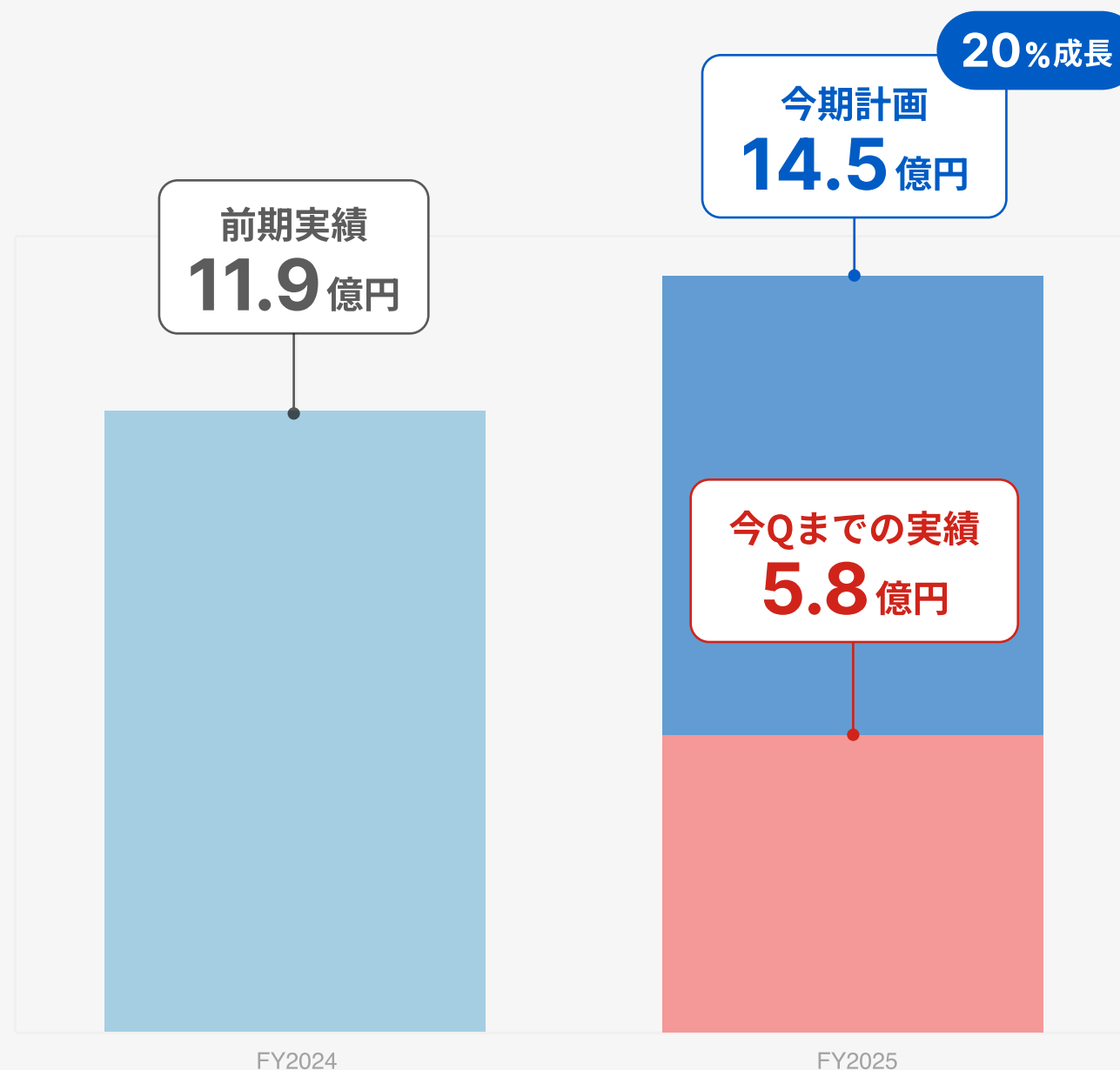
(百万円)



## 法人向けサービスの導入は堅調に推移 継続的な新サービス投入により、ターゲットの拡大を目指す

### 計画に対する進捗

総合書店サービスの売上



# 今Qのサービス別業績と 取り組み



マンガサービス



マーケティング



制作

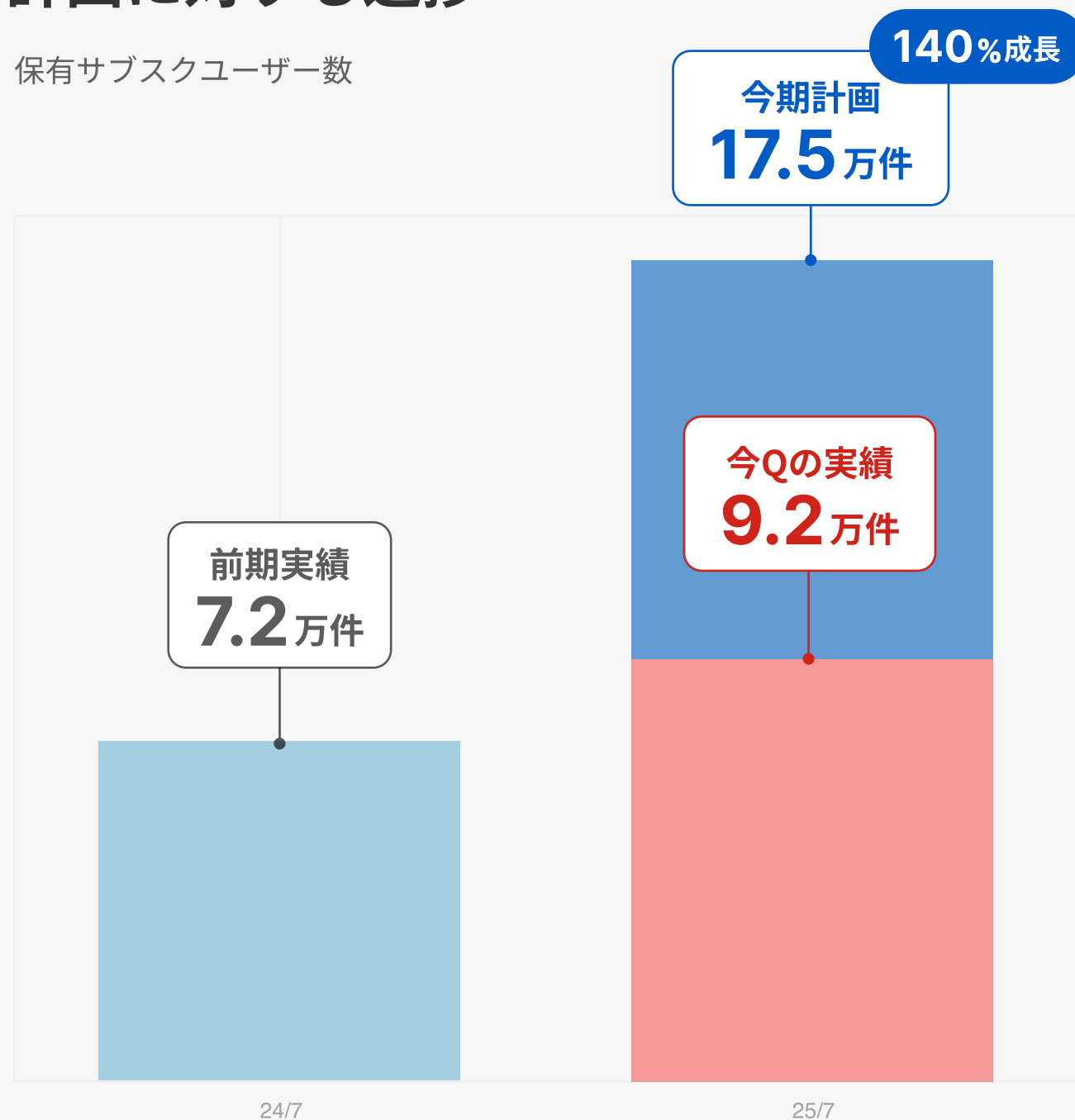
## マーケティング売上収益

(百万円)



## 計画に対する進捗

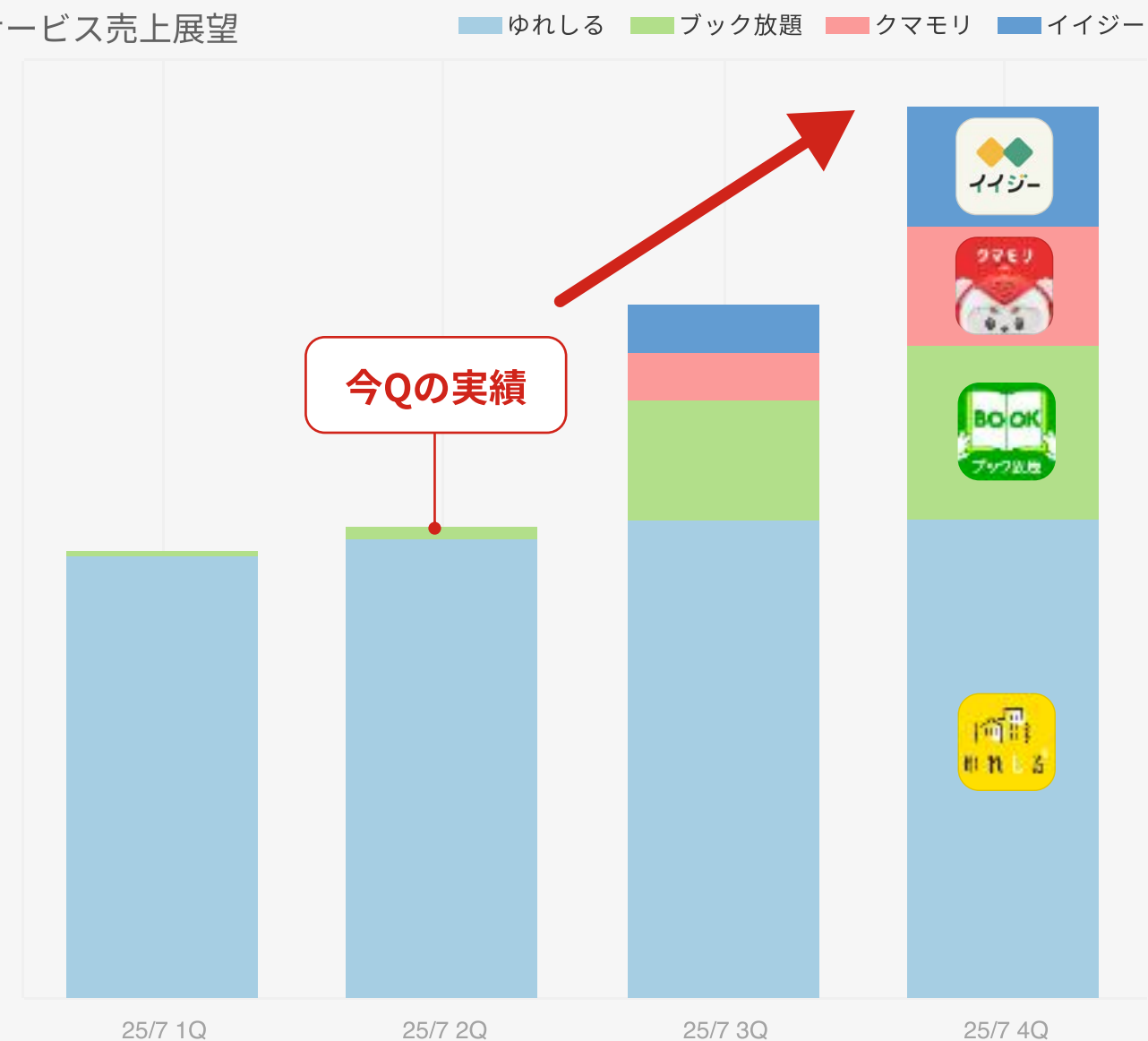
保有サブスクユーザー数



## 今後のアクション

新規プロダクトの開発・リリース

サービス売上展望

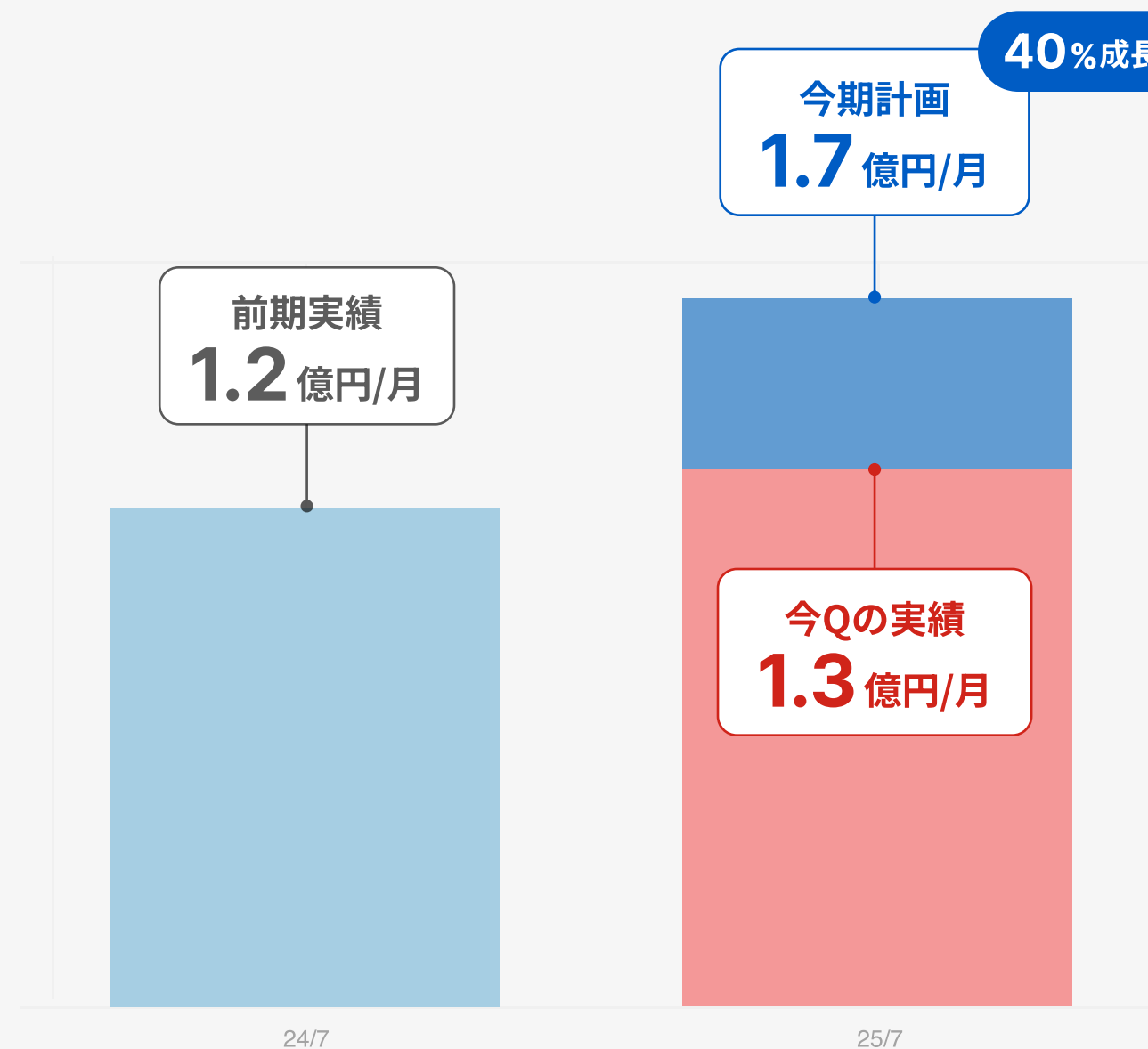




## ファン共創型イベントのスケジュール調整により取扱高が減少 新たな取引先を開拓することで、更なる成長を目指す

### 計画に対する進捗

Web・ファン共創型マーケティング取扱高



# 今Qのサービス別業績と 取り組み



マンガサービス



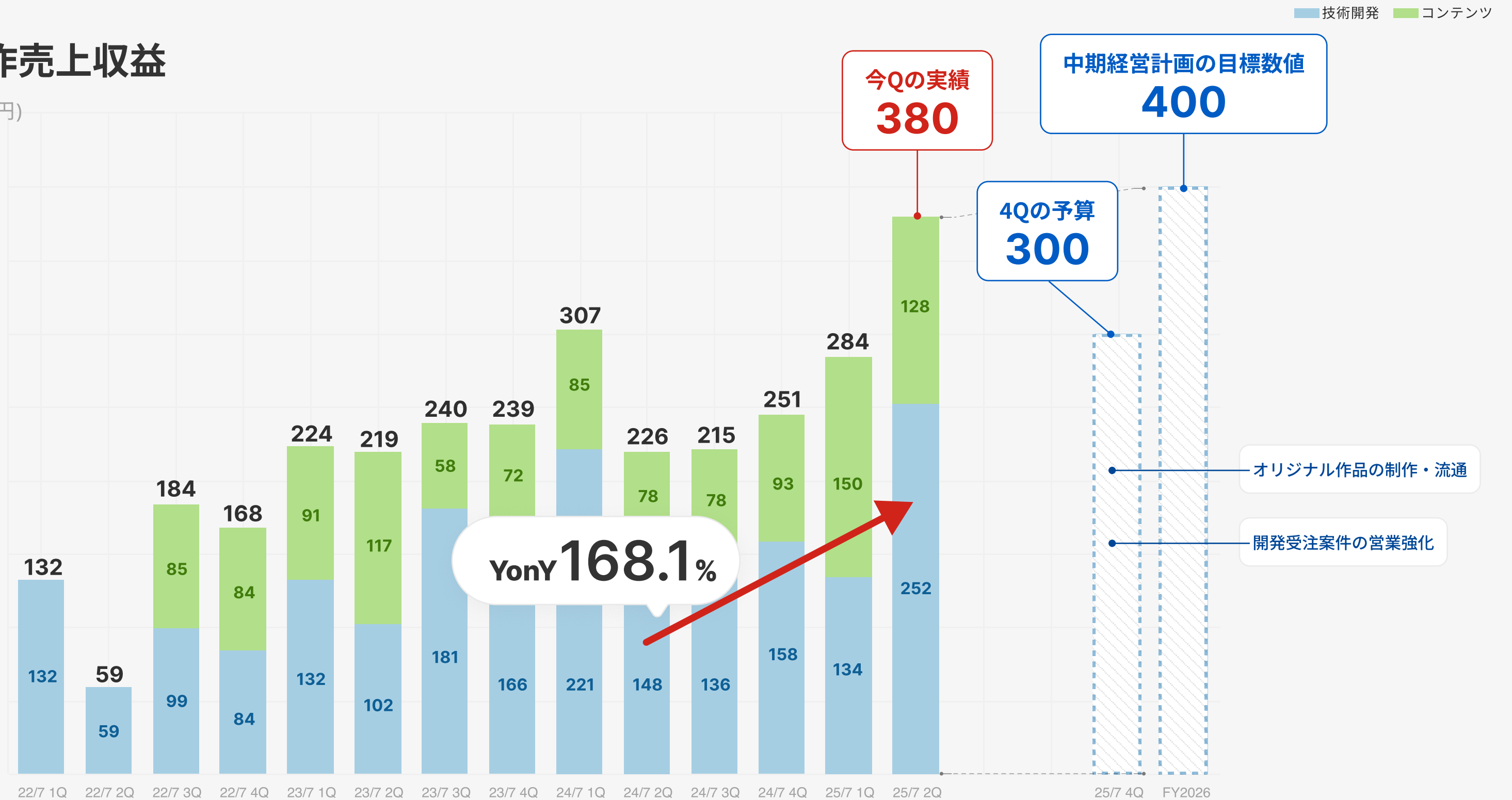
マーケティング



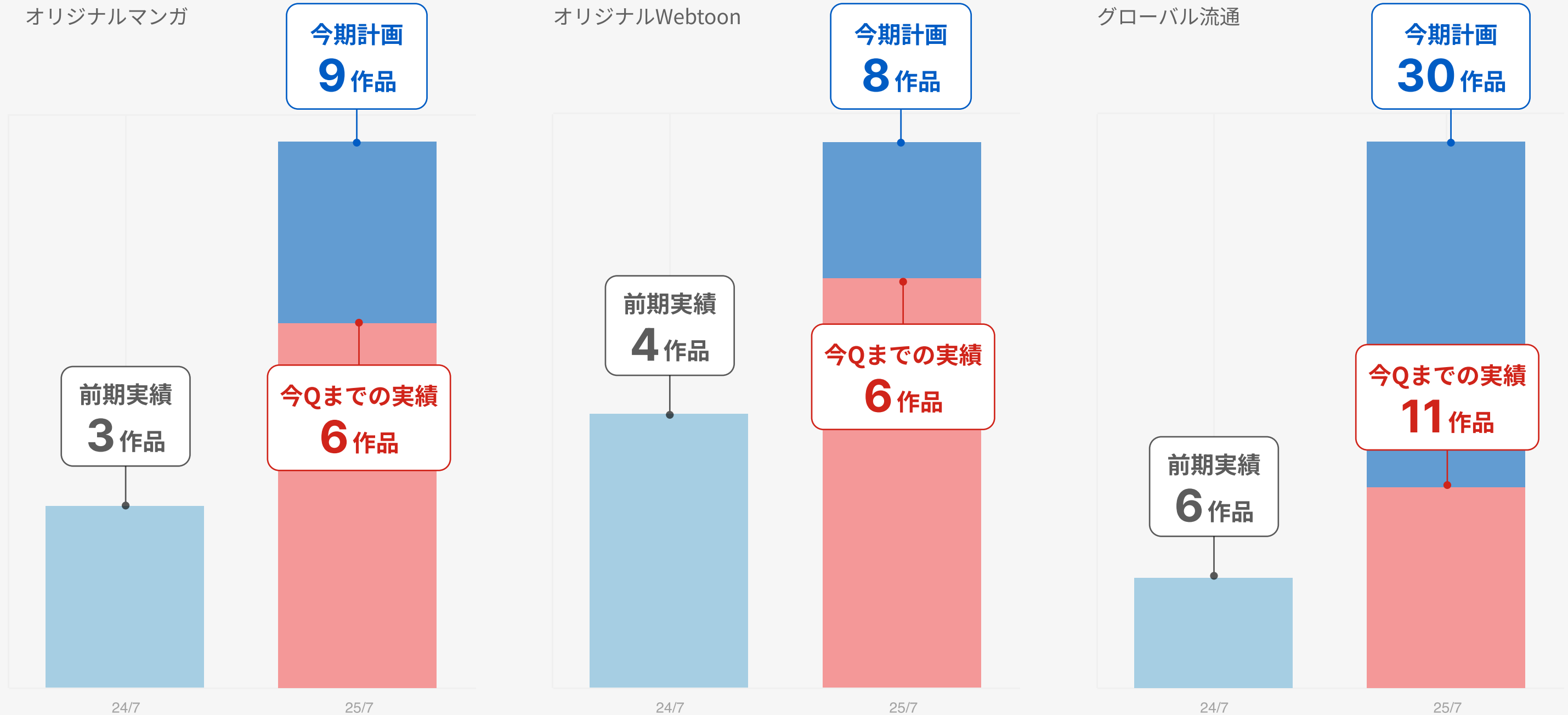
制作

## 制作売上収益

(百万円)



## 計画に対する進捗



自社IP

Webtoon



リリース済 リリース済 リリース済 リリース済

マンガ



リリース済 リリース済 リリース済 3作品リリース予定

Webtoon



リリース済 リリース済

FY2024

FY2025

マンガ



リリース済 リリース済 リリース済 リリース済

Webtoon



リリース済 リリース済

マンガ



リリース予定

Webtoon



リリース済 リリース済 リリース済 リリース済 リリース済 リリース済 リリース予定

他社IP

レベル999黒幕公女になりました©NCLO, SANSOBEE / Studio Moon6 イブシロン©パド, Gbagen / Studio Moon6 不思議の国の白ウサギ©Iz, MYUNGYUN / Studio Moon6 蜜を塗られたS級ガイド©Dalpi, Canibs / Studio Moon6 リーリエ国騎士団とシンデレラの弓音©八咫緑・瑚池ことり・六七質 / 集英社 殺し屋ダディ©栗原ちひろ・西本ろう / 集英社 月光図書館©TARUVI・Lisabel / Studio Moon6 俺だけレベルアップ©DUBU(REDice STUDIO), Chugong, h-goon 2018 / D&C MEDIA 龍の花嫁は鬼の嘘に溺れる©冬織透真 / コンパス 毒女、誤って王太子をオトす©氷栗優・葛城阿高 / コンパス 君と異世界を自由に生きてゆかための冴えやり方〜唯一無二の力を与えられた僕は絶対者となり追放された王女を救済する〜©弾正よしかげ・一沙 / コンパス S級自営業者©ニンジン鳩・gyeomy・raehwa / Studio Moon6 24時異世界相談所©Yeseong・nokum・Cheong Ahan / Studio Moon6 月下のめぐり逢い©Han song yi / D&C MEDIA 悪役が施す美徳©Koonac・Bae Hee Jin / D&C MEDIA 悪女を殺して©Haegi・Your April / D&C MEDIA 最強公女は今日も退屈です©AUTUMN・Royal.B / D&C MEDIA お兄様がおとなしすぎて心配なの©SUHO・RYU HEON / D&C MEDIA カイロ〜Cairo〜©Hama / D&C MEDIA



中期経営計画までの折り返し。  
グループ経営移行時に制定した  
パーパスとともに、  
中期経営計画を達成し、  
企業価値を高めていくために、  
グループ一同邁進して参ります。





Link-Uグループ株式会社  
決算説明資料 FY2025 2Q

2025.3.14

# Appendix





## Link-Uグループ株式会社

代表取締役 グループCEO	松原 裕樹
住所	東京都千代田区外神田2丁目2番3号
設立年月日	2013.8.20
資本金	477百万円 ※2025年1月末時点
従業員数	単体 36名 連結 179名 ※2025年1月末時点
業務内容	グループ会社の経営管理等





株式会社Link-U Technologies

国内マンガサービス・システム開発事業  
持株割合：100.0%



株式会社Link-U Marketing

マンガサービスに特化したマーケティング事業  
持株割合：100.0%



株式会社Romanz

Vtuber・ストリーマーを活用したマーケティング事業  
親会社：株式会社Link-U Marketing



リベラルマーケティング株式会社

片付けプロマッチングプラットフォーム事業  
持株割合：71.0%



株式会社ビューン

マンガ・雑誌読み放題サービス事業  
持株割合：66.0%



株式会社Brightech

国内マンガサービス・システム開発事業  
持株割合：50.0%



バリューコンサルティング株式会社

DX支援・ITコンサルティングサービス  
親会社：株式会社Brightech



株式会社コンパス

マンガのプロデュース&エージェント&海外配信  
持株割合：48.1%



Comikey Media Inc.

海外プラットフォームの構築&ローカライズ  
オフィス：アメリカ、ブラジル、インド  
持株割合：50.0%



株式会社Studio Moon6

Webtoonのプロデュース&世界流通  
持株割合：50.0%



株式会社アムリンク

めっちゃコミック向けシステム開発事業  
持株割合：33.3%



### 制作事業

マンガ / Webtoon制作  
新規技術開発  
システム開発



### マンガサービス事業

国内・海外向けマンガメディア  
プラットフォーム



データ分析  
開発委託



オリジナル作品  
技術・システム開発



広告マーケットデータ



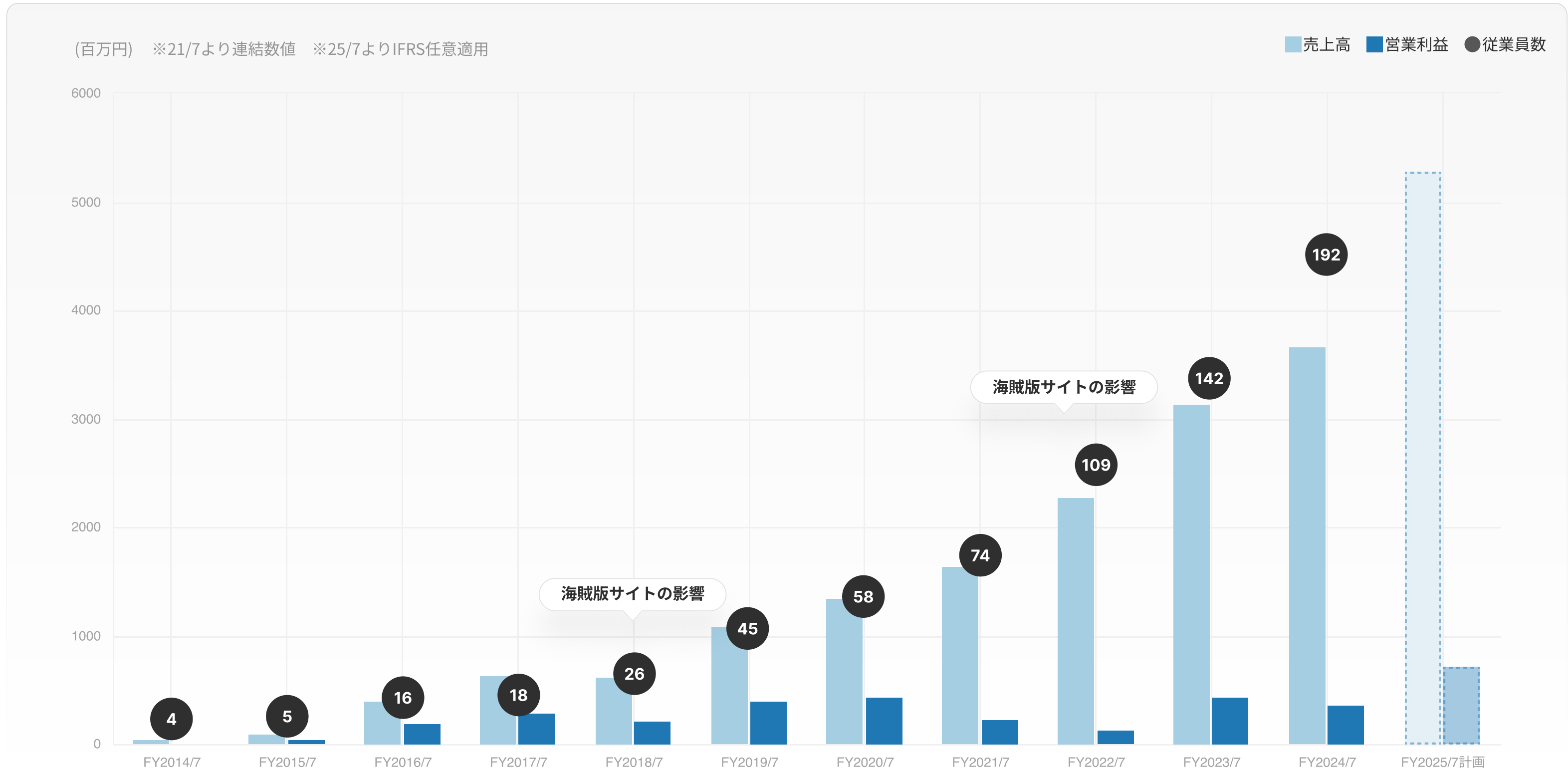
マーケティング委託



### マーケティング事業

自社プロダクト企画販売  
マンガサービス向けマーケティング  
マーケティングソリューション提供







本資料は、当社グループの財務情報、経営指標等の提供を目的としておりますが、内容についていかなる表明・保証を行うものではありません。本資料のいかなる情報も、当社の株式の購入や売却等を勧誘するものではありません。

本資料に掲載されている当社グループの業績見通し、計画、戦略などは、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した、将来の業績に関する見通しであり、リスクや不確実性を含んでいます。将来の業績は環境の変化などにより、実際の結果と異なる可能性があることにご留意ください。

今後、新しい情報・将来の出来事等があった場合であっても、当社は、本発表に含まれる将来に関するいかなる情報についても、更新又は改訂を行う義務を負うものではありません。